



Provincie Noord-Brabant

Brabantse Netwerk
Bibliotheek

Cubiss

Is Gamification de nieuwe didactische tool? Een tool voor docenten, mediacoaches en ouders om inhoud te verpakken in de vorm van een spelconcept binnen de klas of in de thuissituatie? En raken kinderen daardoor meer gemotiveerd?

Stelt gamification kinderen in staat om op een creatieve en intuïtieve manier (studie)materiaal op te nemen? Kinderen willen de wereld ontdekken en dat doen ze het liefst door dit spelend te ontdekken.

In deze vierdaagse MOOC maakte deelnemers stap voor stap kennis met de (on)mogelijkheden van gamification en kregen ze praktijkvoorbeelden en tips van experts.

135 deelnemers



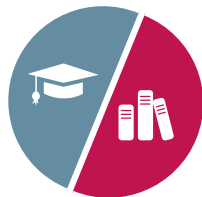
976 views

In samenwerking met



Voor deze MOOC is het platform  **blendspace** gebruikt

50% uit het
onderwijs
(po, vo en hbo)



50% uit de bibliotheek
waarvan 40% mediacoach, 12% domeinspecialist,
6% leesconsulent en 6% onderwijsspecialist.

PROGRAMMA

dag 1	Introductie Blendspace en inleiding
dag 2	Stap voor stap spelonderwijs, 0-6 jaar
dag 3	Creatief gamen in het primair onderwijs
dag 4	Samen gamen, voortgezet onderwijs



162 leden



200 leden



647 volgers

“MOOC’S ZIJN EEN GOEDE MANIER OM KENNIS TE MAKEN
MET EEN NIEUW ONDERWERP/VAKGEBIED.”

Punt voor inhoud

4

“DEZE MOOC IS MET MET LIEFDE EN KENNIS GEMAAKT,
PASSEND BIJ 21ST CENTURY SKILLS”



MOOC MEE! IN 2015

In 2015 volgen er nog 2 nieuwe MOOC's met als onderwerp
Blended Learning en Pubers-Young Adults.

Wil je op de hoogte blijven kijk op www.moocmee.nl, of meld je aan voor de mailinglist via klantenservice@cubiss.nl.

“HELDER, MET VEEL BEELDMATERIAAL EN GOED OPGEDEELD IN ONDERDELEN.
OOK DE FACEBOOK COMMUNITY IS LEUK”